

## Regulamin aplikacji mobilnej „Ekstraklasa by 12 player”

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Wydawcą i operatorem aplikacji mobilnej „Ekstraklasa by 12 player” przeznaczonej na urządzenia mobilne z systemem operacyjnym Android i iOS (zwanej dalej: „Aplikacją”) jest Ekstraklasa S.A. z siedzibą w Warszawie (01-531), przy ul. Wybrzeże Gdyńskie 6d, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000239140, NIP: 525-233-62-16, REGON: 140160689 (zwana dalej: „Operatorem”).
2. Oficjalnym dostawcą Aplikacji jest 12player sp. z o.o z siedzibą w Białymstoku (15-082), przy ulicy Świętojańskiej 2, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Białymstoku, XII wydział gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000673325, NIP: 966-211-15-13, REGON: 367053839 (zwana dalej: „Dostawcą”).
3. Niniejszy regulamin (zwany dalej: „Regulaminem”) określa zasady korzystania z Aplikacji.
4. Na potrzeby niniejszego Regulaminu poniższym pojęciom nadaje się następujące znaczenie:
  - 4.1. Usługi- świadczone przez Operatora usługi nazwane:
    - a) Aktualności- usługa opisana szczegółowo w pkt. IV Regulaminu;
    - b) Mecze- usługa opisana szczegółowo w pkt. V Regulaminu;
    - c) Ligi- usługa opisana szczegółowo w pkt. VI Regulaminu;
    - d) Komunikator- usługa opisana szczegółowo w pkt. VIII Regulaminu;
    - e) Sondaż- usługa opisana szczegółowo w pkt. VII Regulaminu;
    - f) „Flaga kibiców”- usługa opisana szczegółowo w pkt. X Regulaminu;
    - g) Wideo- opisane szczegółowo w pkt. XI Regulaminu;
    - h) Wspieraj kibiców- opisane szczegółowo w pkt. XII Regulaminu;
    - i) Znajomi - opisane szczegółowo w pkt. IX Regulaminu;
    - j) Powiadomienia – opisane szczegółowo w pkt. XIII Regulaminu.
  - 4.2. Użytkownik- osoba fizyczna która ukończyła 18 rok życia i posiada pełną zdolność do czynności prawnych, a także osoba fizyczna, która nie ukończyła 18 roku życia, ale ukończyła 13 rok życia, w zakresie w jakim może nabywać prawa i zaciągać zobowiązania zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującego prawa i która poprzez Aplikację korzysta z Usług;
  - 4.3. Urządzenie Mobilne- telefon komórkowy działający w oparciu o system operacyjny Android lub iOS
  - 4.4. Zgłaszający Projekt- Użytkownik, który na zasadach opisanych w pkt XII występuje do Operatora o przeprowadzenie zbiórki środków finansowych na określony Projekt;
  - 4.5. Projekt- Przedsięwzięcie zmierzające do zebrania środków finansowych na określony cel;
  - 4.6. Partner Biznesowy- podmiot, z którym Operator w związku z działalnością Aplikacji zawarł umowę cywilnoprawną;
  - 4.7. Serwis Pośrednictwa Finansowego – Krajowy Integrator Płatności S.A. z siedzibą w Poznaniu (61-808), przy ul. Św. Marcina 73/6, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań -Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000412357 , NIP: 777-306-15-79, REGON 300878437.

- 4.8. Rozgrywki „Lotto” Ekstraklasy – rozgrywki najwyższej klasy rozgrywkowej w piłkę nożną mężczyzn o tytuł Mistrza Polski.
- 4.9. Klub – klub piłkarski uczestniczący w danym sezonie rozgrywkowym w Rozgrywkach „Lotto” Ekstraklasy.
5. Każdy Użytkownik przed skorzystaniem z Aplikacji powinien zapoznać się z postanowieniami Regulaminu i musi zaakceptować Regulamin.
6. Akceptując Regulamin Użytkownik akceptuje również regulamin świadczenia usług przez Serwis Pośrednictwa Finansowego.
7. Operator i Dostawca oświadczają, że ze względu na świadczenie Usług drogą elektroniczną istnieje ryzyko związane z ingerowaniem osób trzecich w transmisję danych przesyłanych pomiędzy Użytkownikiem a Operatorem i Dostawcą, bądź pomiędzy poszczególnymi Użytkownikami, w tym w szczególności, jeżeli Użytkownik będzie udostępniał dane do logowania do swojego konta osobom trzecim, bądź gdy będzie, pomimo braku korzystania z konta, pozostawał do niego zalogowany. W związku z powyższym Operator i Dostawca zwracają uwagę Użytkownika na konieczność zachowania szczególnej ostrożności, w tym w szczególności nieudostępniania swoich danych do logowania innym osobom.
8. Operator i Dostawca zastrzegają, że nie są stroną jakichkolwiek stosunków zobowiązaniowych powstałych pomiędzy Użytkownikami, o których mowa w ust. 4.2 powyżej jak również pomiędzy Użytkownikami a Zgłaszającym Projekt o którym mowa w ust. 4.4. powyżej
9. Operator i Dostawca zastrzegają możliwość przeprowadzania dla Użytkowników w ramach Aplikacji konkursów. Warunki oraz zasady konkursu będą każdorazowo przed ich rozpoczęciem udostępniane Użytkownikom w ramach odrębnych dotyczących ich regulaminów.

## **II. NIEZBĘDNE WYMAGANIA TECHNICZNE I ZASADY DOSTĘPU DO APLIKACJI**

1. Aplikację można pobrać bezpłatnie korzystając z internetowego sklepu:
  - a) App Store -dla systemu iOS
  - b) Google Play -dla systemu Android
2. Pobranie i zainstalowanie Aplikacji z innych źródeł stanowi naruszenie Regulaminu.
3. Użytkownik pobiera Aplikację logując się za pośrednictwem swojego konta w serwisie Facebook lub swojej skrzynki pocztowej gmail.
4. Po zalogowaniu Użytkownik ma możliwość wyboru swojego ulubionego Klubu. Wybór Klubu będzie skutkował późniejszym promowaniem w odniesieniu do Użytkownika danego Klubu w Aplikacji.
5. Przez promowanie klubu, o którym mowa w ust. 4 rozumie się wyświetlanie jako pierwszych, wszystkich informacji związanych z wybranym przez Użytkownika Klubem.
6. Jeżeli Użytkownik nie chce dokonywać wyboru Klubu, po zalogowaniu może zaznaczyć opcję „Wszystkie kluby”, co skutkować będzie brakiem promowania jakiegokolwiek Klubu i wyświetlaniem wszystkich informacji dotyczących Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy według ich chronologii zdarzeń.
7. Użytkownik może posiadać jedno konto w ramach Aplikacji. Zakazuje się korzystania z cudzych kont, jak również udostępniania swojego konta osobom trzecim.
8. Koszty transmisji danych, które są wymagane aby pobrać, zainstalować, uruchomić i korzystać z Aplikacji Użytkownicy pokrywają we własnym zakresie na podstawie umów, które zawarte zostały przez nich z operatorami telekomunikacyjnymi lub innym dostawcą Internetu. Operator i Dostawca nie ponoszą jakiejkolwiek odpowiedzialności za wysokość

opłat, które są naliczane z tego tytułu, jak również za niewykonanie, bądź nieprawidłowe wykonanie umów przez operatorów, z którymi Użytkownik ma zawarte umowy.

9. Aplikacja dostępna jest dla wszystkich Użytkowników urządzeń mobilnych spełniających wskazane poniżej wymagania techniczne, którzy pobiorą ją z internetowego sklepu Google Play lub App Store i prawidłowo uruchomią na urządzeniu mobilnym.
10. Urządzenie, na którym ma zostać uruchomiona Aplikacja, spełniać musi następujące wymagania techniczne:
  - a) dla wersji Aplikacji pobranej z Google Play- Android w wersji minimum 5.0.
  - b) dla wersji Aplikacji pobranej z App Store- iOS w wersji minimum 8.0.
11. Do uruchomienia i prawidłowego działania Aplikacji niezbędne jest aktywowanie następujących funkcji urządzenia: aktywne połączenie internetowe i aktywna usługa GPS.

### **III. OGÓLNE ZASADY KORZYSTANIA Z APLIKACJI**

1. Użytkownicy są zobowiązani do korzystania z Aplikacji w sposób zgodny z obowiązującym prawem, Regulaminem i regulaminem internetowego sklepu Google Play i App Store, a także z zasadami współżycia społecznego, w tym z uwzględnieniem ogólnych zasad korzystania z sieci Internet i aplikacji mobilnych.
2. W ramach wykonywania obowiązków, o których mowa w ust. 1 Użytkownicy są zobowiązani w szczególności do:
  - a) korzystania z Aplikacji w sposób niezakłócający jej funkcjonowania,
  - b) korzystania z Aplikacji z poszanowaniem dóbr osobistych i praw osób trzecich (w tym prawa do prywatności),
  - c) korzystania z Aplikacji w sposób nieuciążliwy dla innych Użytkowników oraz Operatora i Dostawcy,
  - d) korzystania z wszelkich informacji i materiałów, które udostępnione zostały za pośrednictwem Aplikacji jedynie w zakresie dozwolonego użytku.
3. Użytkownik jest zobowiązany do korzystania wyłącznie z własnego konta i nie wolno mu udostępniać jego konta pod jakimkolwiek tytułem osobom trzecim.
4. Użytkownik jest zobowiązany do ochrony poufności informacji oraz danych, które umożliwiają dostęp do jego konta w Aplikacji i niedostępniania ich osobom trzecim.
5. Usługi świadczone przez Operatora są przeznaczone do użytku własnego Użytkowników i zabrania się wykorzystywania ich przez Użytkowników, w całości lub w części, w jakichkolwiek innych celach, w szczególności w celach zarobkowych Użytkowników lub prowadzonej przez nich działalności gospodarczej.
6. Wszelkie treści publikowane przez Użytkowników w tym: komentarze, recenzje, informacje, opinie, wypowiedzi są ich prywatnymi opiniami, za które Operator i Dostawca nie ponoszą jakiegokolwiek odpowiedzialności.
7. Wszelkie treści publikowane przez Użytkowników powinny być zredagowane w sposób przejrzysty i zrozumiały i nie mogą zawierać pośrednio lub bezpośrednio jakichkolwiek treści bezprawnych, w tym wulgaryzmów, treści obscenicznych, pornograficznych, nawołujących do rasizmu, nienawiści, dyskryminacji, konfliktów. Treści publikowane przez Użytkownika nie mogą naruszać praw i wolności osób trzecich, bądź ich dobrego imienia.
8. Użytkownik ma obowiązek niezwłocznego powiadomienia Operatora o każdym przypadku naruszenia jego praw lub/i dóbr osobistych w związku z korzystaniem z Aplikacji.
9. Użytkownik, który zamieszcza w Aplikacji treści mające formę wypowiedzi tekstowych lub inne materiały, w tym własny wizerunek, wyraża zgodę na wgląd w te materiały przez Operatora, Dostawcę, Partnerów Biznesowych i innych Użytkowników. W przypadku

umieszczenia treści mających charakter utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jedn. Dz.U. 2017 r., poz. 880 z późn. zm.; zwanej dalej: „Prawem Autorskim”) Użytkownik oświadcza, że posiada autorskie prawa majątkowe do utworu i udziela Operatorowi i Dostawcy nieodpłatnej, niewyłączonej, nieograniczonej co do czasu i terytorium licencji do korzystania z utworu na polach eksploatacji określonych w art. 50 Prawa autorskiego, a także na następujących polach eksploatacji:

- a) wykorzystania utworu dla potrzeb świadczenia usług w Aplikacji;
  - b) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie (w szczególności w internecie, prasie, telewizji, radiu, kinach lub w innych środkach masowego przekazu) bez względu na nośnik;
  - c) emitowanie, wydawanie i rozpowszechnianie w celach reklamowych, marketingowych, promocyjnych i komercyjnych Operatora i Dostawcy, bądź Partnerów Biznesowych;
  - d) umieszczanie na stronach internetowych Operatora i Dostawcy oraz Partnerów Biznesowych i portalach społecznościowych na których Operator i Dostawca oraz Partnerzy Biznesowi posiadają konto;
10. W zakresie licencji, o której mowa w ust. 9 Użytkownik udziela Operatorowi i Dostawcy prawa do wykonywania praw zależnych, w tym do obróbki cyfrowej w celu dostosowania rozmiarów utworu do wymogów strony internetowej, innej technologii oraz prawa do udzielania dalszych licencji (sublicencji).
  11. W ramach licencji, o której mowa w ust. 9 i 10 Operator i Dostawca nie są zobowiązani do oznaczania autorstwa Użytkownika jako twórcy utworu.
  12. Użytkownik może wypowiedzieć udzieloną licencję, o której mowa w ust. 9 i 10 z zachowaniem trzy letniego terminu wypowiedzenia, ze skutkiem na koniec roku kalendarzowego. Wypowiedzenie licencji skutkować może usunięciem konta Użytkownika z Aplikacji.
  13. Operator i Dostawca oświadczają, że nie będą wykorzystywali nadesłanych przez Użytkownika materiałów w sposób sprzeczny z prawem, uwłaczający godności Użytkownika, czy godzący w jego dobre imię.
  14. W odniesieniu do zdjęć nadsyłanych przez Użytkowników w ramach świadczonej przez Operatora usługi „Flaga Kibiców”, o której mowa w pkt X Regulaminu, w odniesieniu do uregulowań dotyczących udzielania licencji, zgód na udostępnianie wizerunku, obowiązują uregulowania i postanowienia zawarte w pkt. X Regulaminu.
  15. W odniesieniu do materiałów nadsyłanych przez Zgłaszającego Projekt w ramach świadczonej przez Operatora usługi „Wspieraj kibiców”, o której mowa w pkt XII Regulaminu, w odniesieniu do uregulowań dotyczących udzielania licencji, zgód na udostępnianie wizerunku, obowiązują uregulowania i postanowienia zawarte w pkt XII Regulaminu.
  16. Dane osobowe Użytkownika w postaci imienia, nazwiska, pseudonimu i zdjęcia będą widoczne dla innych Użytkowników aplikacji w wyszukiwarce „Znajomych”, chyba że Użytkownik zdecydował inaczej w ramach ustawień prywatności swojego konta w Aplikacji.

#### **IV. „AKTUALNOŚCI”**

1. W ramach świadczonych usług w zakładce „Aktualności” wyświetlane są aktualności (bieżące informacje) dotyczące Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy.
2. Użytkownik ma możliwość udostępnienia określonej „Aktualności” na swoim profilu na portalu „Facebook” i/lub „Twitter”.

## V. „MECZE”

1. W ramach świadczonych usług w zakładce „Mecze” Operator udostępnia wyniki oraz terminy meczów rozgrywanych:
  - a) Przez Kluby - zakładka Ekstraklasa;
  - b) Przez zagraniczne kluby piłkarskie, w drużynach których grają Polscy Piłkarze - zakładka „Polacy za Granicą”;
  - c) Przez klub piłkarskie uczestniczące w rozgrywkach lig zagranicznych: angielskiej, niemieckiej, hiszpańskiej, włoskiej, francuskiej, a także przez drużyny występujące w ramach Mistrzostw Europy, Pucharu Polski, Mistrzostw Świata 2018 oraz rozgrywkach U-21- zakładka „Pozostałe”.
2. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust. 1 lit. a-c, które odbywają się na żywo, Użytkownik ma możliwość:
  - a) Bieżącego komentowania danego wydarzenia sportowego piłki nożnej poprzez dodawanie swoich wypowiedzi;
  - b) Klikając w profil poszczególnego zawodnika dokonania jego oceny w skali 1-10;
  - c) Tylko po skorzystaniu z funkcjonalności o której mowa ust. 2 lit. b powyżej Użytkownik ma możliwość klikając w profil poszczególnego zawodnika nadania mu odznaki poprzez wybór jednego z czterech dostępnych w Aplikacji znaków tekstowo-graficznych, którymi są: „zawodnik meczu”, „akcja meczu”, „twardziel”, „najsłabsze ogniwo”.
3. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust. 1 lit. a-c, które się już odbyły, jak również do tych, które rozgrywane są na żywo, Użytkownik ma możliwość:
  - a) Zapoznania się ze składem drużyny (piłkarze grający, ławka rezerwowych, trener, sędzia główny spotkania) – zakładka „składy”;
  - b) Zapoznania się z informacjami (kraj pochodzenia, wiek, wzrost, waga) na temat piłkarza grającego w danej drużynie – w tym celu po wejściu w zakładkę składy należy kliknąć w „awatara” wybranego zawodnika;
  - d) Zapoznania się ze zdarzeniami zaistniałymi w trakcie meczu (gole, kartki, zmiany), czasem ich zaistnienia, oraz piłkarzami których dotyczyły - zakładka „zdarzenia”;
  - e) Zapoznania się ze statystykami dla obu drużyn dotyczącymi: posiadania piłki (udział procentowy), strzałów na bramkę, strzałów celnych, rzutów różnych, fauli, spalonych, żółtych kartek, czerwonych kartek;
4. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust 1 a-c, które jeszcze się nie rozpoczęły Użytkownik ma możliwość:
  - a) Wzięcia udziału w sondażu „Kto wygra mecz” poprzez oddanie głosu na jeden z dwóch drużyn, bądź oddanie głosu na remis.
  - b) Zapoznania się z wynikami sondażu;
5. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust. 1 lit. a, które jeszcze się nie rozpoczęły, Użytkownik ma możliwość:
  - a) Uzyskania danych adresowych najbliższego miejsca względem jego lokalizacji, gdzie może on obejrzeć wydarzenie sportowe rozgrywane przez Kluby;
  - b) Wygenerowania za pomocą Google maps trasy do miejsca, o którym mowa w ust. 5 lit. a ;
6. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust. 1 lit. a-c, które odbywają się „na żywo”, które już się odbyły i które dopiero się odbędą, Użytkownik ma możliwość:
  - a) Filtrowania spotkań wg. wskazanej przez Użytkownika daty - za pomocą kalendarza dostępnego w prawym górnym rogu po wejściu w zakładkę „Ekstraklasa”, „Polacy za granicą”, „Pozostałe”;

7. W odniesieniu do tych wydarzeń sportowych, o których mowa w ust. 1 lit. b-c, które odbywają się „na żywo”, które już się odbyły i które dopiero się odbędą, Użytkownik ma możliwość:
  - a) Filtrowania spotkań wg. wskazanej przez Użytkownika ligi - za pomocą filtra lig dostępnego w prawym górnym rogu po wejściu w zakładkę „Polacy za granicą”, „Pozostałe” ;
8. Filtry kalendarza oraz lig są ze sobą kompatybilne, co oznacza, że w przypadku gdy Użytkownik skorzystał z obu filtrów wyświetlane są mu wyniki obejmujące wszystkie oznaczenia dokonane przez Użytkownika.
9. Prezentowane przez Operatora wydarzenia sportowe piłki nożnej są wynikiem subiektywnego wyboru Operatora oraz Dostawcy i nie obejmują one wszystkich rozgrywanych wydarzeń sportowych piłki nożnej.
10. Prezentowane przez Operatora dane oraz wyniki dotyczące wydarzeń sportowych piłki nożnej odzwierciedlają informacje uzyskane przez Operatora i Dostawcę z innych niezależnych źródeł, w tym od osób trzecich, a także zebrane w wyniku wewnętrznych starań Operatora i Dostawcy, w tym z różnych innych oficjalnych i ogólnie dostępnych stron.
11. Operator i Dostawca zachowują należyłą staranność przy prezentowaniu treści, o których mowa w ust. 1 jednakże zastrzegają, że prezentowane informacje na temat zbliżających się wydarzeń sportowych piłki nożnej i wyników meczów mogą nie zawsze być aktualne, bądź zgodne z rzeczywistym stanem rzeczy.

#### **VI „LIGI”**

1. W ramach funkcjonalności „Ligi” Operator udostępnia bieżącą tabelę rozgrywek dla:
  - a) Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
  - b) Pozostałych rozgrywek ligowych
  - c) Pucharów
2. W zakładce „Lotto Ekstraklasa” Użytkownik ma możliwość dodatkowo zapoznania się z:
  - a) terminarzem Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
  - b) informacjami o Klubach (dane teleadresowe, trener, prezes, rok powstania, rzecznik prasowy);
  - c) klasyfikacją najlepszych strzelców Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
3. W zakładce „Puchary” Użytkownik ma możliwość dodatkowo zapoznania się z:
  - a) terminarzem rozgrywek;

#### **VII „SONDAŻE”**

1. W ramach usługi „Sondaże” Użytkownik ma możliwość:
  - a) przewidywania wyników wydarzeń sportowych piłki nożnej;
  - b) wyrażania opinii dotyczących wydarzeń sportowych;
2. Po oddaniu swojego głosu, o którym mowa w ust. lit. 1 a-b Użytkownik może zapoznać się z wynikami głosowania

#### **VIII „KOMUNIKATOR”**

1. W ramach usługi Komunikator Użytkownik ma możliwość wysyłania wiadomości do Użytkowników Aplikacji, którzy są jego „znajomymi”.
2. Szczegółowe zasady w zakresie zapraszania innych Użytkowników do grona Znajomych, odrzucania i akceptowania otrzymanych od nich zaproszeń zawiera pkt. IX Regulaminu.

### **IX. „ZNAJOMI”**

1. Za pomocą funkcjonalności Znajomi Użytkownik ma możliwość:
  - a) Akceptowania i odrzucania zaproszeń otrzymanych od innych Użytkowników - zakładka „Zaproszenia od znajomych”;
  - b) Zapraszania innych Użytkowników do grona swoich „znajomych” – zakładka „Znajomi”.
2. W celu zaakceptowania, bądź odrzucenia zaproszenia otrzymanego od innego Użytkownika, Użytkownik naciska właściwą ikonę „odrzuci” lub „akceptuj”.
3. W celu zaproszenia innego Użytkownika do grona swoich Znajomych Użytkownik wyszukuje odpowiednią osobę w wyszukiwarce znajdującej się w zakładce „Znajomi”, a następnie klika ikonę „Zaproś”.

### **X. „FLAGA KIBICÓW”**

1. Za pomocą Aplikacji Operator udostępnia usługę „Flaga Kibiców”, poprzez którą Użytkownik ma możliwość:
  - a) Obróbki wykonanego zdjęcia prezentującego jego wizerunek poprzez zastosowanie jednego z „filtrów”/ „nakładek” udostępnionych przez Operatora w zakładce „Flaga kibiców”;
  - b) Wysyłania zdjęcia, o którym mowa w ust.1 lit. a) powyżej na portale społecznościowe (facebook, twitter, gogle+), na których Użytkownik posiada aktywne konto;
2. Wysyłane przez Użytkownika zdjęcie może tylko i wyłącznie prezentować jego osobę w sposób umożliwiający jego rozpoznanie.
3. Zabrania się zamieszczania jakichkolwiek innych zdjęć aniżeli prezentujące osobę Użytkownika, który je zamieszcza.
4. Zabrania się zamieszczania zdjęć o charakterze bezprawnym, w tym prezentujących pośrednio lub bezpośrednio wulgaryzmy, treści obsceniczne, pornograficzne, nawołujące do szerzenia nienawiści, ksenofobii, rasizmu, konfliktów, obrażające uczucia religijne, mające charakter dyskryminacyjny.
5. Zabrania się również zamieszczania zdjęć nieliczących z profesjonalnym charakterem Aplikacji.
6. Użytkownik oświadcza, że dysponuje prawami autorskimi w rozumieniu Prawa Autorskiego do przesyłanych fotografii i udziela Operatorowi i Dostawcy nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej co do czasu i terytorium licencji do korzystania ze zdjęcia na polach eksploatacji określonych w art. 50 Prawa Autorskiego, a także na następujących polach eksploatacji:
  - a) wykorzystania udostępnionych fotografii dla potrzeb świadczenia usług w Aplikacji;
  - b) publikacja zdjęcia;
  - c) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie (w szczególności w internecie, prasie, telewizji) bez względu na nośnik;
  - d) wydawanie, publikowanie i rozpowszechnianie w celach reklamowych, marketingowych, promocyjnych i komercyjnych Operatora, Dostawcy, bądź Partnerów Biznesowych;
7. W zakresie licencji, o której mowa w ust. 6 Użytkownik udziela Operatorowi prawa do wykonywania praw zależnych, w tym do obróbki cyfrowej w celu dostosowania zdjęcia do wymogów strony internetowej, innej technologii oraz prawa do udzielania dalszych licencji (sublicencji).
8. Użytkownik może wypowiedzieć udzieloną licencję o której mowa w ust. 6 i 7 z zachowaniem trzy letniego terminu wypowiedzenia ze skutkiem na koniec roku kalendarzowego. Wypowiedzenie licencji skutkować może usunięciem konta Użytkownika z Aplikacji.

9. Operator i Dostawca oświadczają, że nie będą wykorzystywali nadesłanego przez Użytkownika zdjęcia w sposób sprzeczny z prawem, uwłaczający godności Użytkownika, czy godzący w jego dobre imię, a Użytkownik powyższe oświadczenie przyjmuje i udziela Operatorowi i Dostawcy nieodpłatnej zgody na wykorzystanie jego wizerunku udostępnionego na przesłanych fotografiach w zakresie i na polach eksploatacji, o których mowa w ust. 6.

## **XI. „WIDEO”**

W ramach Aplikacji Operator udostępnia Użytkownikom materiały wideo sklasyfikowane w zakładkach:

- a) Archiwum - Użytkownik ma możliwość obejrzenia wybranych przez Operatora skrótów meczów z ostatnich dwóch sezonów rozgrywkowych Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
- b) Kulisy - Użytkownik ma możliwość obejrzenia materiałów dodatkowych dotyczących Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
- c) Najpiękniejsze gole – Użytkownik ma możliwość obejrzenia najpiękniejszych w ocenie Operatora goli z meczów Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy;
- d) Dailymotion – usługa dostępna tylko dla Użytkowników przebywających za granicą, pozwala na oglądanie Rozgrywek „Lotto” Ekstraklasy Użytkownikom przebywającym w danym momencie poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

## **XII. „WSPIERAJ KIBICÓW”**

1. W ramach Aplikacji Operator udostępnia usługę o nazwie „Wspieraj Kibiców”.
2. Celem Usługi jest umożliwienie prowadzenia kampanii na finansowanie zgłoszonych Operatorowi Projektów.
3. Projekt może zostać zgłoszony przez Użytkownika.
4. Użytkownik zainteresowany zgłoszeniem Projektu powinien skontaktować się z Klubem, którego jest kibicem..
5. Zgłaszający Projekt zobowiązany jest:
  - a) Podać tytuł projektu;
  - b) Opisać projekt;
  - c) Określić możliwie najdokładniej cel projektu;
  - d) Wskazać kwotę potrzebną do realizacji projektu;
  - e) Określić czas potrzebny na zebranie środków;
6. Zgłaszający Projekt może załączyć do przesłanego wniosku fotografie oraz filmy video mające na celu przybliżyć zgłaszany Projekt.
7. Klub przekazuje otrzymane od Użytkownika materiały i informacje do Operatora, który w porozumieniu z Dostawcą udziela akceptacji lub odmawia akceptacji Projektu, o czym informuje Klub, do którego Użytkownik się zgłosił, który następnie przekazuje tę informację Użytkownikowi.
8. Operator wraz z Dostawcą odmawiają akceptacji Projektu, jeżeli:
  - a) zawiera on treści, które są niezgodne z prawem lub dobrymi obyczajami albo realizacji których przepisy prawa stawiają szczególne wymagania prawne,
  - b) Projekt pośrednio lub bezpośrednio wiąże się z treściami wulgarnymi, obscenicznymi, pornograficznymi, erotycznymi, nawołującymi do rasizmu, nienawiści, dyskryminacji, konfliktów, naruszającymi prawa lub wolności bądź dobre imię osób trzecich,

- c) realizacja Projektu wiąże się z produkcją alkoholu, produktów motoryzacyjnych, produktów dla dzieci, kosmetyków, narkotyków, środków odurzających, tytoniu, środków medycznych, leków, napoi energetycznych, broni palnej, noży, suplementów diety, materiałów erotycznych,
  - d) jeżeli Operator wraz z Dostawcą uznają że realizacja Projektu może stanowić zagrożenie dla życia, lub zdrowia, być sprzeczna z przepisami prawa, lub dobrymi obyczajami, może być szkodliwa dla zwierząt lub środowiska,
  - e) celem realizacji Projektu jest finansowanie działalności gospodarczej,
  - f) celem realizacji Projektu jest finansowanie działalności niezgodnej z prawem,
  - g) jeżeli Operator wraz z Dostawcą uznają, że realizacja Projektu z innych aniżeli wymienione w pkt. a-f powodów nie odpowiada idei jego działalności, lub Projekt nie nadaje się do publikacji;
9. Operator wraz z Dostawcą zastrzegają sobie prawo do wskazania terminu rozpoczęcia zbiórki, o którym poinformuje za pośrednictwem Klubu Zgłaszającego Projekt z tym zastrzeżeniem, że w miarę możliwości będą uwzględniane propozycje terminu rozpoczęcia zbiórki wskazane przez Zgłaszającego Projekt.
  10. Jeżeli Zgłaszający Projekt nie wyrazi zgody na zaproponowany termin rozpoczęcia zbiórki Operator wraz z Dostawcą odmówią przyjęcia Projektu do realizacji, chyba że stronom uda się wspólnie w drodze porozumienia, mając na uwadze wzajemne możliwości i potrzeby, wypracować inny termin.
  11. Zbiórka środków finansowych na realizację danego Projektu trwa przez okres wskazany przez Zgłaszającego Projekt we wniosku.
  12. Zbierana kwota będzie każdorazowo powiększana o prowizję w wysokości 9% (dziewięć procent), która następnie będzie przekazywana na rzecz Dostawcy, który będzie użytkował ją na koszty związane z bieżącym utrzymaniem Aplikacji.
  13. Jeżeli w czasie trwania zbiórki zebrana zostanie kwota wyższa aniżeli potrzebna na realizację danego projektu, Dostawca po potrąceniu prowizji w wysokości 9% (dziewięć procent), o której mowa w ust. 12 powyżej od całej zebranej kwoty przekaże ją na rzecz Zgłaszającego Projekt.
  14. Po zakończonej zbiórce Operator informuje Zgłaszającego Projekt na wskazany we wniosku adres mailowy o wysokości kwoty którą udało się zebrać. Jeżeli w czasie trwania zbiórki nie uda się zebrać określonej w Projekcie i potrzebnej Zgłaszającemu Projekt kwoty, wówczas Operator wypłaci Zgłaszającemu Projekt po potrąceniu prowizji, o której mowa w ust. 13 kwotę, którą udało się zebrać albo zbiórka na rzecz realizacji danego Projektu będzie ponawiana do czasu uzyskania potrzebnej kwoty. W przypadku jeżeli Operator uzna za zasadne ponowienie Zbiórki przed planowanym terminem jej zakończenia, zwróci się do Zgłaszającego Projekt z zapytaniem czy jest on zainteresowany przedłużeniem zbiórki. Zgłaszający Projekt jest zobowiązany do udzielenia odpowiedzi w terminie do 3 dni przed planowanym zakończeniem zbiórki. Jeżeli Zgłaszający Projekt zgodzi się na przedłużenie zbiórki wszystkie zebrane środki zostaną mu przekazane dopiero po zakończeniu zbiórki w przedłużonym terminie. Z zachowaniem procedur, o których mowa w niniejszym ustępie zbiórki mogą być przedłużane wielokrotnie. Przepisy niniejszego ustępu stosuje się odpowiednio. Ostateczna decyzja o przedłużeniu zbiórki należy każdorazowo do Operatora.
  15. Operator wraz z Dostawcą w każdym czasie od momentu uruchomienia zbiórki mają prawo do jej zawieszenia, przerwania lub odwołania w razie stwierdzenia naruszenia niniejszego Regulaminu. Operator i Dostawca nie są zobowiązani do uzasadniania podjętej w tym zakresie decyzji.

16. W razie zawieszenia gromadzenia środków finansowych na dany Projekt, po którym następuje wznowienie gromadzenia tych środków okres ich zbierania zostaje przedłużony o okres, w którym gromadzenie było zawieszane.
17. W razie gdy gromadzenie środków finansowych na dany Projekt zostaje przerwane, środki, które zostały dotychczas zebrane zostaną zwrócone Użytkownikom, którzy dokonali wpłat na Projekt lub przekazane na rzecz innego Projektu. W takim przypadku Użytkownik otrzyma za pośrednictwem maila stosowne zapytanie i w zależności od podjętej decyzji przekazane przez niego na dany Projekt środki zostaną w terminie 14 dni od dnia udzielenia przez niego odpowiedzi zwrócone na jego rachunek bankowy, bądź przekazane na inny Projekt.
18. W przypadku, jeżeli do przerwania gromadzenia środków finansowych dojdzie z przyczyn leżących po stronie Zgłaszającego Projekt zostanie on obciążony w całości kosztami obsługi płatności elektronicznych.
19. Operator wraz z Dostawcą umieszczają w Serwisie możliwie najbliższą do rzeczywistej sumę środków finansowych, które przekazane zostały przez Użytkowników na określony Projekt, na który prowadzona jest zbiórka. Operator wraz z Dostawcą zastrzega jednak, że suma ta może się różnić od sumy środków rzeczywiście przekazanych ze względu na możliwe opóźnienia w działaniu systemu bankowego, procesie księgowania czy też braki odpowiedzi z systemu płatności.
20. Zgłaszający Projekt jest zobowiązany do wszystkich przewidzianych prawem obowiązków związanych z otrzymaniem zebranych dla niego środków finansowych, w tym do odprowadzenia należnego podatku. Operator i Dostawca zastrzegają, że są jedynie podmiotami pośredniczącym w przekazywaniu środków finansowych i nie ponoszą jakiegokolwiek odpowiedzialności za prawidłowe rozliczenie i odprowadzenie przez Zgłaszającego Projekt należności podatkowych.
21. Operator i Dostawca zastrzegają, że w ramach świadczonych usług nie umożliwiają prowadzenia zbiórek publicznych w rozumieniu ustawy z dnia 14 marca 2014 roku o zbiórkach publicznych (tekst jedn. Dz. U. 2017 r., poz. 1223 z późn. zm.). Organizowanie zbiórek publicznych w rozumieniu ww. ustawy jest niezgodne z zasadami funkcjonowania Aplikacji, a co za tym idzie niedozwolone.
22. Użytkownik, który przekazał środki finansowe na realizację określonego Projektu nie może cofnąć udzielonego wsparcia i żądać jego zwrotu poza przypadkiem, o którym mowa w ust. 17 i poza przypadkiem, gdy jest konsumentem i dokonuje odstąpienia o którym mowa w pkt. XIX Regulaminu.
23. Po przekazaniu przez Dostawcę Zgłaszającemu Projekt zebranych środków finansowych Zgłaszający Projekt jest zobowiązany niezwłocznie po zrealizowaniu projektu, jednakże nie później niż w terminie 14 dni, do przekazania osobiście, bądź korespondencyjnie na adres Klubu, do krótkiego się zgłosił, krótkiego podsumowania z realizacji Projektu wraz ze zdjęciem lub/i filmem potwierdzającym jego realizację, które Operator i Dostawca będą mogli zamieścić w Aplikacji.
24. Wszelkie warunki współpracy pomiędzy Zgłaszającym Projekt a Operatorem i Dostawcą, w tym obowiązki Zgłaszającego Projekt określone niniejszym Regulaminem mogą być zmieniane i uszczegóławiane na mocy odrębnej umowy zawieranej pomiędzy w/w stronami.
25. Zgłaszający Projekt oświadczają, że wyraża zgodę na zamieszczanie przez Operatora i Dostawcę w Aplikacji (na wszystkich płaszczyznach jej funkcjonowania) wszelkich przekazanych przez niego Klubowi materiałów, w tym informacji, dokumentów, o których mowa w ust. 5, fotografii/filmów video, o których mowa w ust. 6, krótkiego podsumowania z realizacji Projektu wraz ze zdjęciem/ filmem potwierdzającym jego realizację, o których mowa w ust. 23, a także do ich wykorzystania w celach promocji i reklamy Aplikacji, a także w celach

promocji i reklamy Operatora, Dostawcy i ich Partnerów biznesowych. Ponadto Zgłaszający Projekt oświadcza, że w przypadku gdy jakiegokolwiek z nadesłanych przez Zgłaszającego Projekt materiałów mają charakter utworu w rozumieniu Prawa Autorskiego posiada on autorskie prawa majątkowe do przesyłanych utworów i udziela Operatorowi oraz Dostawcy nieodpłatnej, niewyłączonej, nieograniczonej co do czasu i terytorium licencji do korzystania z utworu na polach eksploatacji określonych w art. 50 Prawa Autorskiego, a także na następujących polach eksploatacji:

- a) wykorzystania utworu dla potrzeb świadczenia usług w Aplikacji;
  - b) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie (w szczególności w internecie, prasie, telewizji, radiu, kinach lub w innych środkach masowego przekazu) bez względu na nośnik;
  - c) wydawanie i rozpowszechnianie w celach reklamowych, marketingowych, promocyjnych i komercyjnych Operatora, Dostawcy bądź ich partnerów biznesowych;
  - d) umieszczanie w sieci Internet, (w tym w szczególności na stronach internetowych i portalach społecznościowych Operatora, Dostawcy i ich partnerów biznesowych);
26. W zakresie licencji o której mowa w ust. 25 Użytkownik udziela Operatorowi prawa do wykonywania praw zależnych w tym do obróbki cyfrowej w celu dostosowania rozmiarów utworu do wymogów strony internetowej, innej technologii oraz prawa do udzielania dalszych licencji (sublicencji).
27. Użytkownik może wypowiedzieć udzieloną licencję o której mowa w ust. 25 i 26 z zachowaniem trzy letniego terminu wypowiedzenia ze skutkiem na koniec roku kalendarzowego. Wypowiedzenie licencji skutkować może usunięciem konta Użytkownika z Aplikacji.
28. Operator i Dostawca oświadczają, że nie będą wykorzystywali nadesłanych przez Zgłaszającego Projekt materiałów w sposób sprzeczny z prawem, uwłaczający godności Zgłaszającego Projekt, czy godzący w jego dobre imię, a Zgłaszający Projekt powyższe oświadczenie przyjmuje.
29. Zgłaszający projekt oświadcza także, że wyraża zgodę na nieodpłatne zamieszczanie jego wizerunku przez Operatora i Dostawcę w Aplikacji oraz, że wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku do promocji Aplikacji w zakresie i na polach eksploatacji wymienionych w ust. 25.
30. W przypadku gdy nadesłane przez Zgłaszającego Projekt materiały zawierają wizerunek osoby trzeciej Zgłaszający Projekt oświadcza, że posiada zgodę tej osoby lub w przypadku osoby, która nie posiada pełnej zdolności do czynności prawnych jej przedstawiciela ustawowego na nieodpłatne rozpowszechnianie wizerunku w ramach Aplikacji w zakresie, o którym mowa w ust. 29.
31. Zgłaszający projekt oświadcza, że zrzeka się w stosunku do Operatora i Dostawcy wszelkich roszczeń w związku z wykorzystaniem, bądź kopiowaniem nadesłanych przez niego materiałów, a także w związku z ich usunięciem z Aplikacji.
32. Z chwilą akceptacji przez Operatora i Dostawcę złożonego przez Użytkownika Projektu, Zgłaszający Projekt udziela Operatorowi i/lub Dostawcy pełnomocnictwa do przyjmowania w jego imieniu w ramach Aplikacji przekazywanych przez Użytkowników środków finansowych. Na wezwanie Operatora i/lub Dostawcy Zgłaszający Projekt jest zobowiązany do udzielenia pełnomocnictwa na piśmie.
33. Aby wesprzeć Projekt Użytkownik wybiera Projekt, którym jest zainteresowany, a następnie klika aktywny przycisk „Dołącz”.

34. Po kliknięciu w przycisk „Dołącz” Użytkownik zostaje przekierowany do szczegółowego opisu zbiórki. po czym chcąc wesprzeć zbiórkę klika przycisk „Dorzuć się”, a następnie zostaje przekierowany do Serwisu Pośrednictwa Finansowego, za pomocą którego może dokonać płatności i wesprzeć zbiórkę.
35. Serwis Pośrednictwa Finansowego pobiera na swoją rzecz prowizję- zgodnie z warunkami umowy zawartej pomiędzy Serwisem Pośrednictwa Finansowego a Dostawcą. Operator ani Dostawca nie uzyskują jakiegokolwiek przychodu z tytułu pobranej prowizji. Operator i Dostawca korzystają z usług Serwisu Pośrednictwa Finansowego, aby maksymalnie ułatwić Użytkownikom dokonywanie płatności.

### **XIII. „POWIADOMIENIA”**

1. Za pomocą Aplikacji Użytkownik ma możliwość otrzymywania od Operatora „Powiadomień”, które dotyczą:
  - a) statystyk klubowych meczów;
  - b) otrzymania zaproszenia od innego Użytkownika do grona znajomych;
  - c) zaakceptowania przez innego Użytkownika wysłanego do niego zaproszenia do grona znajomych;
  - d) otrzymania wiadomości;
  - e) otrzymania szczegółów dotyczących danego meczu takich jak bramki, kartki, połowa meczu, koniec spotkania;
  - f) Pozostałe powiadomienia związane z funkcjonowaniem wybranego przez niego Klubu.
2. Użytkownik może zrezygnować z otrzymywania „Powiadomień”, o których mowa w ust. 1 lit. a-e. W tym celu Użytkownik powinien odznaczyć „Powiadomienia”, których nie chce on otrzymywać. Jeżeli Użytkownik nie dokona odznaczenia będzie otrzymywał wszystkie „Powiadomienia”, o których mowa w ust. 1 lit. a-e.

### **XIV. USTAWIENIA**

Wchodząc w zakładkę „Ustawienia” Użytkownik ma możliwość:

- a) zmiany Klubu, którego jest on kibicem i który zaznaczył on logując się do Aplikacji- zakładka „Zmień klub”;
- b) dokonania oceny Aplikacji- zakładka „Oceń aplikację”;
- c) zapoznania się z Regulaminem - zakładka „Zasady Użytkowania”;
- d) przeczytania informacji o Aplikacji- zakładka „Ekstraklasa by 12 player”;
- e) wylogowania się z Aplikacji- zakładka „Wyloguj się”;
- f) usunięcia swojego konta z Aplikacji- zakładka „Usuń konto”;

### **XV. OBSERWUJ NAS**

Korzystając z zakładki „Obserwuj nas” Użytkownik ma możliwość „polubienia”/ „obserwowania” oficjalnego profilu Operatora na portalach społecznościowych facebook, twitter, instagram.

### **XVI. LICENCJA**

1. Z chwilą zainstalowania Aplikacji na Urządzeniu Mobilnym Użytkownika Operator udziela Użytkownikowi na czas nieoznaczony, nie dłuższy jednak aniżeli okres obowiązywania Umowy licencji na korzystanie z Aplikacji tylko i wyłącznie w ramach Aplikacji.

2. Licencja, o której mowa w ust. 1 ma charakter niewyłączny, nieprzenoszalny i nieograniczony terytorialnie.
3. Użytkownik nie ma prawa do udzielania sublicencji.
4. Licencja udzielana jest na następujących polach eksploatacji:
  - a) wprowadzanie do pamięci (w tym pamięci RAM) Urządzenia Mobilnego,
  - b) utrwalanie w pamięci Urządzenia Mobilnego Użytkownika i wyświetlanie w tym Urządzeniu,
  - c) tymczasowe zwielokrotnienie w pamięci Urządzenia Mobilnego Użytkownika, które jest niezbędne do korzystania z Aplikacji,
  - d) przystosowanie Aplikacji, które jest niezbędne do korzystania z niej za pośrednictwem Urządzenia Mobilnego (konfiguracja sprzętowa i programowa).
5. Zabronione są jakiegokolwiek działania Użytkownika związane pośrednio lub bezpośrednio z używaniem Aplikacji w granicach wykraczających poza pola eksploatacji, o których mowa w ust. 4, w tym w szczególności dotyczące:
  - a) samodzielnej modyfikacji programistycznej Aplikacji;
  - b) badania Aplikacji i testowania jej w celu poznania zasad i idei jej funkcjonowania;
  - c) podejmowania działań mających na celu wyodrębnienie części składowych Aplikacji;
  - d) podejmowania działań mających na celu powzięcie informacji o wewnętrznej strukturze lub zasadach działania Aplikacji bądź jej fragmentów;
  - e) reverse engineering;
  - f) publikowania Aplikacji, bądź jej fragmentów;
  - g) kopiowania Aplikacji, bądź jej fragmentów;
  - h) udostępniania Aplikacji, bądź jej fragmentów osobom trzecim, w tym wynajmowania, wdzierżawiania, użyczenia;
  - i) sprzedawania wprowadzania do obrotu lub rozpowszechniania Aplikacji, bądź jej fragmentów, w szczególności przesyłania lub udostępniania w systemach i sieciach komputerowych, systemach dystrybucji aplikacji mobilnych lub jakichkolwiek innych systemach teleinformatycznych;
  - j) korzystania z Aplikacji niezgodnie z Regulaminem;

## **XVII. PRAWA AUTORSKIE**

1. Niezależnie od samej Aplikacji, również nazwa Aplikacji i jej logo podlegają ochronie prawnej. Poza przypadkami prawem dozwolonymi jakiegokolwiek wykorzystywanie logo lub nazwy Aplikacji bez wyraźnej pisemnej zgody Operatora jest zabronione. W przypadku naruszenia powyższego zakazu Operator zastrzega podjęcie kroków prawnych, włącznie z pociągnięciem naruszającego do odpowiedzialności odszkodowawczej.
2. Z zastrzeżeniem, o którym mowa w ust. 3 autorskie prawa majątkowe do elementów graficznych Aplikacji, a także innych treści umieszczonych w Aplikacji, które stanowią utwór w rozumieniu Prawa Autorskie, jak również do wyglądu Aplikacji jako całości, przysługują Dostawcy. Jakiegokolwiek kopiowanie, powielanie, rozpowszechnianie i dokonywanie opracowań elementów Aplikacji, w tym jej wyglądu jako całości, stanowiących utwór w rozumieniu Prawa Autorskiego jest zabronione. W przypadku naruszenia powyższego zakazu Dostawca zastrzega podjęcie kroków prawnych, włącznie z pociągnięciem naruszającego do odpowiedzialności odszkodowawczej.
3. W przypadku zamieszczenia przez Operatora w Aplikacji treści pochodzących od Dostawcy, Partnera Biznesowego i ich logo zastrzega się, że logo to podlega ochronie prawnej, zaś autorskie prawa majątkowe do elementów graficznych i treści pochodzących od Dostawcy, Partnera Biznesowego, które stanowią utwór w rozumieniu Prawa Autorskiego przysługują Dostawcy, Partnerowi Biznesowemu. Jakiegokolwiek ich kopiowanie, powielanie,

rozpowszechnienia bądź dokonywanie ich opracowań jest zabronione i w przypadku naruszenia tego zakazu Dostawca, Partner Biznesowy mogą podjąć bezpośrednio względem Użytkownika właściwe kroki prawne, włącznie z pociągnięciem go do odpowiedzialności odszkodowawczej.

### **XVIII. ZAWARCIE I ROZWIĄZANIE UMOWY ZAKOŃCZENIE KORZYSTANIA Z APLIKACJI**

1. Umowa o świadczenie usług polegających na umożliwieniu Użytkownikowi dostępu do Usług świadczonych przez Operatora za pomocą Aplikacji, zostaje zawarta w momencie zainstalowania Aplikacji na Urządzeniu Mobilnym Użytkownika, zaś umowa pomiędzy Zgłaszającym Projekt, a Operatorem z chwilą zaakceptowania przez Operatora przyjęcia Projektu do realizacji.
2. Umowa o świadczeniu usług pomiędzy Użytkownikiem, a Operatorem zawarta zostaje na czas nieokreślony, zaś umowa pomiędzy Zgłaszającym Projekt, a Operatorem zostaje zawarta do czasu przesłania przez Zgłaszającego Projekt krótkiego podsumowania z realizacji projektu wraz ze zdjęciem lub/i filmem potwierdzającym jego realizację, o którym mowa w pkt. XII ust. 23 Regulaminu.
3. Rozwiązanie umowy z Użytkownikiem następuje z chwilą usunięcia Aplikacji, zaś rozwiązanie umowy ze Zgłaszającym Projekt następuje z chwilą przesłania przez Zgłaszającego Projekt krótkiego podsumowania z realizacji projektu wraz ze zdjęciem lub/i filmem potwierdzającym jego realizację, o którym mowa w pkt. XII ust. 23 Regulaminu.
4. Użytkownikowi przysługuje prawo do zakończenia korzystania z Aplikacji w dowolnym czasie, w szczególności wówczas gdy nie zaakceptuje zmian wprowadzonych w niniejszym Regulaminie lub modyfikacji Aplikacji. Zaprzestanie korzystania z Aplikacji wymaga jej usunięcia z Urządzenia Mobilnego.
5. W przypadku, gdy Użytkownik korzysta z Aplikacji w sposób sprzeczny z zasadami określonymi w pkt III Regulaminu, w tym w szczególności w sposób sprzeczny z obowiązującym prawem, niniejszym Regulaminem, regulaminem internetowego sklepu Google Play, App Store, z zasadami współżycia społecznego, ogólnymi zasadami korzystania z sieci Internet i aplikacji mobilnych, a także nie akceptuje zmian w Regulaminie wprowadzonych przez Operatora lub podejmuje działania godzące w usprawiedliwiony interes Operatora i/lub Dostawcy, a w szczególności w jego dobre imię, Operator może podjąć wszelkie prawem dozwolone działania, w tym rozwiązać z Użytkownikiem umowę ze skutkiem natychmiastowym, zaprzestać świadczenia Usług na rzecz Użytkownika, usunąć jego konto, ograniczyć możliwość korzystania przez użytkownika z Aplikacji i świadczonych za jej pośrednictwem Usług. Decyzja o podjęciu stosownych działań oraz ich rodzaju należy w całości do Operatora. Operator informuje Użytkownika o podjętej decyzji, w tym o rozwiązaniu umowy ze skutkiem natychmiastowym korzystając z podanych przez Użytkownika przy logowaniu danych kontaktowych.
6. Operatorowi przysługuje prawo do zawieszenia w dowolnym czasie i z dowolnych przyczyn działalności Aplikacji, a także prawo jej wycofania, zmiany lub dodania nowych usług świadczonych za jej pośrednictwem, a także udostępnienia Aplikacji na inne systemy operacyjne.
7. Rozwiązanie umowy, o której mowa w niniejszym punkcie Regulaminu nie powoduje wygaśnięcia licencji, o których mowa w pkt. III ust. 9 i 10 Regulaminu. Wypowiedzenie licencji następuje odrębnie na zasadach określonych w pkt. III ust. 12 Regulaminu.

8. Rozwiązanie umowy, o której mowa w niniejszym punkcie nie powoduje wygaśnięcia licencji, o których mowa w pkt X ust. 6 i 7 Regulaminu. Wypowiedzenie licencji następuje odrębnie na zasadach określonych w pkt. X ust. 8 Regulaminu.
9. Rozwiązanie umowy, o której mowa w niniejszym punkcie nie powoduje wygaśnięcia licencji, o których mowa w pkt. XII ust. 25 i 26 Regulaminu. Wypowiedzenie licencji następuje odrębnie na zasadach określonych w w pkt. XII ust. 27 Regulaminu.

### **XIX. ODSTĄPIENIE OD UMOWY**

1. Użytkownik, który jest konsumentem może w terminie 14 dni od zawarcia umowy wskazanej w pkt XVIII ust. 1 Regulaminu odstąpić od niej bez podania przyczyny i bez ponoszenia kosztów.
2. W celu odstąpienia od umowy Użytkownik może skorzystać z wzoru formularza o odstąpieniu od umowy, który stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, jednak nie jest to obowiązkowe. Oświadczenie o odstąpieniu od Umowy Użytkownik może złożyć pisemnie przesyłając je na adres korespondencyjny Operatora podany w niniejszym Regulaminie (pkt I ust. 1) lub w formie elektronicznej na adres e-mail : [kontakt@ekstraklasa.org](mailto:kontakt@ekstraklasa.org)
3. Oświadczenie o odstąpieniu od umowy może przybrać dowolną treść, z której wynikać będzie wola odstąpienia od tej umowy, przy czym dla zachowania terminu wystarczające jest wysłanie przedmiotowego oświadczenia przed upływem terminu wskazanego w ust. 1.
4. W celu złożenia oświadczenia o odstąpieniu Użytkownik może, w szczególności, posłużyć się: formularzem odstąpienia od Umowy, który stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu lub wzorem formularza odstąpienia od umowy, który stanowi załącznik nr 2 do ustawy z dnia 30 maja 2014 roku o prawach konsumenta (tekst jedn. Dz.U. 2017 r., poz. 683 z późn. zm.).
5. Operator z chwilą otrzymania oświadczenia o odstąpieniu od umowy przez konsumenta prześle na adres poczty elektronicznej konsumenta potwierdzenie otrzymania oświadczenia.
6. W razie odstąpienia przez Użytkownika od umowy, umowa ta uważana jest za niezawartą.
7. Odstąpienie od umowy przez Użytkownika skutkuje usunięciem jego konta z Aplikacji.  
Dodatkowo:
  - a) W przypadku usługi „Flaga kibiców”- zwrotem przesłanego zdjęcia;
  - b) W przypadku usługi „Wspieraj kibiców”- w odniesieniu do Użytkowników- zwrotem przekazanych środków finansowych, a w odniesieniu do Zgłaszającego Projekt- zwrotem wszystkich przekazanych materiałów.
8. Zwrot o którym mowa w ust. 7 lit. a i b zostanie dokonany niezwłocznie, a w każdym przypadku nie później niż 14 dni od dnia, w którym Operator został poinformowany o decyzji o wykonaniu prawa odstąpienia od umowy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
9. Zwrot płatności, o którym mowa w ust. 7 lit. b dokonany zostanie przy użyciu takich samych sposobów płatności, jakie zostały przez Użytkownika użyte w pierwotnej transakcji, chyba że Użytkownik wyraźnie zgodził się na inne rozwiązanie.

### **XX. ZMIANY REGULAMINU**

1. Operatorowi przysługuje prawo do zmiany Regulaminu w dowolnym czasie.
2. Operator poinformuje Użytkownika o każdej zmianie Regulaminu.
3. W przypadku braku akceptacji zmian w Regulaminie, Użytkownik nie będzie mógł uruchomić Aplikacji i powinien wówczas zakończyć korzystanie z Aplikacji oraz usunąć ją ze swojego Urządzenia Mobilnego.

## XXI. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Użytkownik oświadcza, że wszystkie podane przez niego dane osobowe oraz inne informacje są prawdziwe.
2. Operator przetwarza dane osobowe Użytkownika:
  - a) podane przy logowaniu takie jak: imię, nazwisko, adres e-mail, pseudonim;
  - b) dodatkowo dla Użytkowników którzy mają włączoną usługę geolokalizacji- miejsce ich przebywania.
3. Operator zapewnia Użytkownikowi możliwość korzystania z Usług dostępnych w Serwisie przy użyciu jego pseudonimu rozumianego jako niepowtarzalna nazwa Użytkownika.
4. Podanie przez Użytkownika danych osobowych i informacji wymaganych przy logowaniu jest dobrowolne, ale konieczne do skorzystania z Usług świadczonych przez Operatora.
5. Dane osobowe Użytkownika są przetwarzane w celu: świadczenia Usług dostępnych w Aplikacji, rozpatrywania ewentualnych reklamacji, potwierdzenia otrzymania ewentualnego oświadczenia o odstąpieniu od umowy o świadczenie usług w zakresie Aplikacji, dochodzenia ewentualnych roszczeń.
6. W przypadku Użytkowników, którzy wyrazili na to odrębną zgodę ich dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom trzecim, zgodnie z zakresem udzielonej zgody.
7. Dane osobowe Użytkownika, który wyrazi na to odrębną zgodę mogą być przetwarzane również w celach marketingowych i promocyjnych, zgodnie z zakresem udzielonej zgody.
8. Jeżeli Użytkownik wyrazi na to zgodę, może otrzymywać drogą elektroniczną, na podany przez Użytkownika adres e-mail, informacje handlowe wysyłane przez Operatora w imieniu własnym oraz na zlecenie Partnerów Biznesowych.
9. Niezależnie od danych osobowych podanych przez Użytkownika przy logowaniu, zgodnie z art. 18 ust. 5 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tekst jedn. Dz.U. z2017 r., poz.1219 z późn. zm.), Operator może przetwarzać dane charakteryzujące sposób korzystania przez Użytkownika z usług Aplikacji (dane eksploatacyjne), w szczególności:
  - a) oznaczenia identyfikujące zakończenie sieci telekomunikacyjnej lub system teleinformatyczny, z którego korzystał Użytkownik,
  - b) informacje o rozpoczęciu, zakończeniu oraz zakresie każdorazowego korzystania z usługi świadczonej drogą elektroniczną,
  - c) informacje o skorzystaniu przez Użytkownika z usług świadczonych drogą elektroniczną.
10. Administratorem danych osobowych w rozumieniu ustawy o ochronie danych osobowych jest Ekstraklasa S.A. z siedzibą w Warszawie (01-531), przy ul. Wybrzeże Gdyńskie 6d, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000239140, NIP: 525-233-62-16, REGON: 140160689.
11. Dane osobowe Użytkownika w postaci imienia, nazwiska, pseudonimu wraz ze zdjęciem Użytkownika będą udostępniane przez Operatora innym Użytkownikom Aplikacji w wyszukiwarce „Znajomych” , chyba że Użytkownik zdecydował inaczej w ramach ustawień prywatności swojego konta w Aplikacji.
12. Każdy Użytkownik ma prawo do wglądu do swoich danych, żądania ich poprawienia i usunięcia, a także cofnięcia udzielonej zgody na przetwarzanie danych osobowych.
13. Operator i Dostawca dokładają szczególnych starań w celu ochrony prywatności oraz informacji dotyczących Użytkowników. Operator i Dostawca z zachowaniem należytej staranności dobierają i stosują odpowiednie środki techniczne, w tym o charakterze organizacyjnym i programistycznym, które pozwalają na zapewnienie ochrony przetwarzanych danych. Operator i Dostawca w szczególności zabezpieczają dane przed ich ujawnieniem, zniszczeniem, utraceniem i udostępnieniem osobom nieupoważnionym, a także nieuprawnioną modyfikacją i przetwarzaniem z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.

14. Dane osobowe lub informacje dotyczące Użytkowników mogą zostać udostępnione organom lub osobom trzecim, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
15. Aplikacja może zawierać linki i odnośniki do innych stron internetowych. W tym przypadku zasady ochrony prywatności regulują dokumenty na nich obowiązujące.

## XXII. PLIKI COOKIES

1. Operator uzyskuje informacje na temat jego użytkowników a także ich zachowań poprzez:
  - a) dobrowolne wprowadzanie przez Użytkowników informacji w wypełnianych przez nich formularzach,
  - b) zamieszczanie w urządzeniu końcowym użytkownika serwisu plików cookies (tzw. ciasteczek),
  - c) zapisywanie logów technicznych na serwerze.
2. Pliki cookies są to dane informatyczne, przede wszystkim niewielkie pliki tekstowe, które przechowywane są w urządzeniu końcowym użytkownika Aplikacji i które pozwalają wyświetlić stronę internetową zgodną z preferencjami użytkownika serwisu. Pliki cookies pozwalają także na rozpoznanie urządzenia, z którego korzysta Użytkownik serwisu. Pliki te zazwyczaj zawierają nazwę strony internetowej, z której pochodzą, czas ich przechowywania na urządzeniu końcowym, unikalny numer.
3. Pliki cookies są wykorzystywane w celu:
  - a) dostosowania zawartości treści serwisu do preferencji Użytkownika,
  - b) optymalizacji korzystania z Serwisu,
  - c) wyświetlania formularzy w taki sposób, ażeby uniknąć wielokrotnego przedstawiania tego samego formularza temu samemu Użytkownikowi oraz aby dopasowywać formularze do preferencji Użytkowników,
  - d) prezentowania reklamy zgodnie z preferencjami Użytkownika, stosownie do jego preferencji czy miejsca zamieszkania,
  - e) tworzenia statystyk, które pomagają zrozumieć w jaki sposób Użytkownicy serwisu korzystają ze stron internetowych, co pozwala na ulepszenie ich struktury oraz zawartości.
4. W ramach serwisu stosuje się dwa podstawowe rodzaje plików cookies:
  - a) „sesyjne” (*session cookies*)- pliki tymczasowe, przechowywane są w urządzeniu końcowym Użytkownika do czasu wylogowania, opuszczenia strony internetowej lub wyłączenia oprogramowania (przeglądarki internetowej),
  - b) „stałe” (*persistent cookies*)- pliki stałe, przechowywane są w urządzeniu końcowym Użytkownika przez czas określony w parametrach plików cookies lub do czasu gdy nie zostaną usunięte przez Użytkownika.
5. W ramach Aplikacji stosowane są następujące pliki cookies:
  - a) niezbędne - umożliwiają korzystanie z usług, które są dostępne w ramach serwisu,
  - b) służące zapewnieniu bezpieczeństwa np. wykorzystuje się je do wykrywania nadużyć,
  - c) statystyczne- służą do dokonywania statystyk,
  - d) wydajnościowe - umożliwiają zbieranie informacji o sposobie korzystania ze stron internetowych Serwisu,
  - e) funkcjonalne - umożliwiają „zapamiętanie” ustawień wybranych przez Użytkownika oraz personalizację interfejsu Użytkownika, np. w zakresie wybranego regionu, z którego pochodzi Użytkownik lub języka, a także wyglądu strony internetowej, rozmiaru czcionki, itp.,
  - f) reklamowe- umożliwiają przedstawienie Użytkownikowi treści reklamowych bardziej dostosowanych do jego zainteresowań.
6. Przeglądarka internetowa tj. oprogramowanie, które służy do przeglądania stron internetowych zazwyczaj domyślnie dopuszcza przechowywanie informacji w formie plików cookies i innych podobnych technologii w urządzeniu końcowym Użytkownika. Użytkownik ma jednak prawo i może w każdym czasie dokonać zmiany tych ustawień. Brak dokonania

zmian oznacza, że Użytkownik wyraża zgodę na zamieszczanie i przechowywanie w jego urządzeniu końcowym w/w danych.

7. Użytkownik może samodzielnie zarządzać plikami cookies poprzez dokonywanie z poziomu przeglądarki internetowej następujących czynności:
  - a) akceptacja obsługi plików cookies- umożliwia pełne korzystanie z opcji które oferowane są przez witryny internetowe,
  - b) zarządzanie plikami cookies na poziomie pojedynczych, wybranych witryn,
  - c) określenie różnych ustawień w zależności od typu plików cookies,
  - d) blokowanie, usuwanie plików cookies- szczegółowe informacje na ten temat zawiera pomoc lub dokumentacja przeglądarki internetowej.
8. Informacje dotyczące niektórych zachowań Użytkowników są logowane w warstwie serwerowej. Informacje te są wykorzystywane jednak wyłącznie do administrowania serwisem, aby zapewnić jak najlepszą obsługę świadczonych usług hostingowych.
9. Zapisowi mogą podlegać:
  - a) czas nadejścia zapytania,
  - b) czas wysłania odpowiedzi,
  - c) nazwa stacji Użytkownika– identyfikacja realizowana przez protokół HTTP,
  - d) informacja o błędach jakie nastąpiły przy realizacji transakcji HTTP,
  - e) adres URL strony poprzednio odwiedzanej przez użytkownika (referer link) – w przypadku gdy przejście do Serwisu nastąpiło przez odnośnik,
  - f) informacja o przeglądarce użytkownika,
  - g) informacja o adresie IP.
10. Powyższe informacje nie są jednak w żaden sposób kojarzone z konkretnymi osobami przeglądającymi strony oraz są wykorzystywane jedynie w celu administrowania serwerem.

### **XXIII. ODPOWIEDZIALNOŚĆ OPERATORA**

1. Z zastrzeżeniem o którym mowa w ust. 2 Operator wraz z Dostawcą prowadzą na bieżąco nadzór nad właściwym technicznym funkcjonowaniem Aplikacji.
2. Operator i Dostawca nie gwarantują stałej dostępności do wszystkich świadczonych Usług i funkcjonalności Aplikacji, a także ich bezbłędnego działania.
3. Korzystanie przez Użytkownika z Aplikacji jest w pełni dobrowolne i Użytkownik korzysta z Aplikacji w całości na własną odpowiedzialność.

### **XXIV. REKLAMACJE**

1. Wszelkie reklamacje z tytułu nieprawidłowego dostępu do usług jak również związane z działalnością Aplikacji, a także pytania dotyczące korzystania z Aplikacji należy kierować bezpośrednio do Operatora na adres poczty elektronicznej: [aplikacja@ekstraklasa.org](mailto:aplikacja@ekstraklasa.org)
2. Reklamacja powinna zawierać w swej treści: nazwę i model urządzenia mobilnego, aktualną wersję systemu teleinformatycznego zainstalowanego na urządzeniu, dokładny opis i powód reklamacji. Ponadto reklamacja może zawierać pseudonim używany przez Użytkownika w Aplikacji.
3. Prawidłowo zgłoszone reklamacje zostaną rozpatrzone w terminie 14 dni roboczych od dnia jej otrzymania. W przypadku kiedy podane w reklamacji informacje lub dane wymagają uzupełnienia, Operator zwraca się do Użytkownika przed rozpatrzeniem reklamacji o jej uzupełnienie. Okres rozpatrzenia reklamacji ulega wydłużeniu o czas udzielania przez Użytkownika dodatkowych wyjaśnień.
4. Operator informuje, że reklamacje, które dotyczące Usług, do których dostęp związany jest z korzystaniem przez Użytkowników z Aplikacji i które dotyczą usług świadczonych drogą

elektroniczną przez osoby trzecie, w tym usług świadczonych przez Serwis Pośrednictwa Finansowego, rozpatrywane są przez te podmioty na zasadach i w trybie określonym w stosowanych przez nie regulaminach świadczenia usług.

#### **XXV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy Kodeks cywilny.
2. Regulamin niniejszy jest udostępniony nieodpłatnie bezpośrednio w Aplikacji.
3. Załącznik nr 1 stanowi integralną część niniejszego Regulaminu.

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO REGULAMINU – formularz odstąpienia od umowy

.....

(miejsowość, data)

Ekstraklasa S.A. z siedzibą w Warszawie (01-531),

ul. Wybrzeże Gdyńskie 6d, 01-531 Warszawa

e-mail: [aplikacja@ekstraklasa.org](mailto:aplikacja@ekstraklasa.org)

.....

Imię i nazwisko konsumenta

.....

Adres e-mail

.....

Adres konsumenta (wymagane tylko w przypadku korespondencji tradycyjną drogą pocztową)

OŚWIADCZENIE O ODSTĄPIENIU OD UMOWY

Niniejszym informuję o odstąpieniu od umowy świadczenia przez Ekstraklasa S.A. z siedzibą w Warszawie usług dotyczącej korzystania z aplikacji mobilnej „.....”.

Data zawarcia umowy: .....

.....

Podpis konsumenta

(tylko jeżeli formularz jest przesyłany w wersji papierowej):